

2024HJLリーグレギュレーション

① 順位決定方法

(1)レギュラーステージ

勝点の多いチームを上位とする。勝点は、勝ちチーム3点、負けチームに0点、引分けの場合、記録上は引分けとし、両チームに勝点1を付与し、試合終了後に SO 戦を行い、SO 勝ちチームにはさらに1点を付与し計2点とする。レギュラーステージ終了時点で勝点と同点のチームが複数ある場合は、以下の順序にしたがって順位を決める。

- ① 勝利数の多いチーム
- ② 得失点差の大きいチーム
- ③ 総得点数の多いチーム
- ④ 当該チーム同士の試合で勝利したチーム
- ⑤ 別途に実施されるシュートアウト戦における勝利チーム

(2)ファイナルステージ

【サムライリーグ D1・スーパー4】

- ① 試合の勝ちチームに勝点3点、負けチームに0点、引分けの場合、記録上は引分けとし、両チームに勝点1を付与し、試合終了後に SO 戦を行い、SO 勝ちチームにはさらに1点を付与し計2点とする。
- ② ファイナルステージ終了時点での順位は、スーパー4に進出した4チームでの勝点の多いチームを上位とする。上位2チームがシーズンファイナルに進出する。勝点は、レギュラーステージを含むそれまでのすべての試合の結果を通算する。勝点と同点の場合は、勝利数、得失点差、総得点数、当該チーム同士の結果の序列に従って順位を決定する(レギュラーステージと同様)。

【サムライリーグ D1・クール4】

- ① 試合の勝ちチームに勝点3点、負けチームに0点、引分けの場合、記録上は引分けとし、両チームに勝点1を付与し、試合終了後に SO 戦を行い、SO 勝ちチームにはさらに1点を付与し計2点とする。
- ② クール4に進出した4チームでの勝点の多いチームから2024シーズン5位、6位、7位、8位とする。勝点は、レギュラーステージを含むそれまでのすべての試合の結果を通算する。勝点と同点の場合は、勝利数、得失点差、総得点数、当該チーム同士の結果の序列に従って順位を決定する(レギュラーステージと同様)。
- ③ クール4リーグの試合会場はレギュラーステージ上位チームのホーム会場から順に調整し、会場を決定する。

【さくらリーグ・スーパー5】

- ① 試合の勝ちチームに勝点3点、負けチームに0点、引分けの場合、記録上は引分けとし、両チームに勝点1を付与し、試合終了後に SO 戦を行い、SO 勝ちチームにはさらに1点を付与し計2点とする。
- ② ファイナルステージ終了時点での順位は、スーパー5に進出した5チームでの勝点の多いチームを上位とする。上位2チームがシーズンファイナルに進出する。勝点は、レギュラーステージを含むそれまでのすべての試合の結果を通算する。勝点と同点の場合は、勝利数、得失点差、総得点数、当該チーム同士の結果の序列に従って順位を決定する(レギュラーステージと同様)。
- ③ スーパー5、クール4リーグの試合会場はレギュラーステージ上位チームのホーム会場から順に調整し、会場を決定する(大井会場での実施が無理な場合)。

【さくらリーグ・クール4】

- ① 試合の勝ちチームに勝点3点、負けチームに0点、引分けの場合、記録上は引分けとし、両チームに勝点1を付与し、試合終了後に SO 戦を行い、SO 勝ちチームにはさらに1点を付与し計2点とする。
- ② クール4に進出した4チームでの勝点の多いチームから2024シーズン6位、7位、8位、9位とする。勝点は、レギュラーステージを含むそれまでのすべての試合の結果を通算する。勝点と同点の場合は、勝利数、得失点差、総得点数、当該チーム同士の結果の序列に従って順位を決定する(レギュラーステージと同様)。
- ③ スーパー5、クール4リーグの試合会場はレギュラーステージ上位チームのホーム会場から順に調整し、会場を決定する(大井会場での実施が無理な場合)。

(3) シーズンファイナル

【サムライリーグ D1】

- ① シーズンファイナルの勝者は、2試合の得点合計の多いチームとする。
- ② 1試合目での試合が同点の場合は、SO 戦を行わない。
- ③ 2試合の得点合計が同数の場合は、その会場で SO 戦を行い、勝者が優勝となる。

【さくらリーグ】

試合の勝者が優勝となる。

(4) サムライリーグ入替戦出場決定戦

試合の勝者が入替戦に出場する。

(5) サムライリーグ入替戦

試合の勝者が2025シーズンの D1 となる。

2. リーグ開催方式

(1) リーグ成立の条件

- ① レギュラーステージ全試合が実施完了した場合は、それ以降のファイナルステージおよびシーズンファイナルの全試合が何らかの理由(棄権を除く)で実施できなくても、2024シーズンリーグ成立とし、その結果により最終順位を決定する。
- ② ファイナルステージの試合が何らかの理由(棄権を除く)で実施できなかった場合は、レギュラーステージ上位チームをファイナルステージ勝者チームとしてシーズンファイナルに進出する。
- ③ シーズンファイナルの試合が何らかの理由(棄権を除く)で実施できなかった場合は、対戦予定であったチームでファイナルステージ上位チームをその試合の勝者とする。
- ④ 上記によらない不測の事態が生じた場合は、理事会、実行委員会等で協議を行い、対応を決定する。
- ⑤ 2024 シーズンが成立しなかった場合でも、それまでに実施した試合記録はHJLの公式記録として取り扱う。

(2) 棄権

JHA 競技運営規程に定める棄権により試合が開催できなかった場合は、棄権したチームは当該試合開催に関わる経費を負担しなければならない。経費の算定はリーグ事務局と協議のうえ決定する。

3. リーダーズ表彰、個人表彰、フェアチーム賞

「リーダーズ表彰、個人表彰、フェアチーム賞、優秀監督賞」を表彰規程および表彰選考委員会規程に基づきより決定する。

(1) 優秀選手賞(ベスト11)の選考にあたり、試合終了時に両チーム監督は下記の登録を行う。

- ① 勝利監督(規定時間内)は自チームからB11候補選手3名(FW、MF、DF:ポジション毎に1名)、

敗者チームから1名を入力する。

- ② 敗者監督(規定時間内)はB11候補選手を勝者チームから3名(FW、MF、DF:ポジション毎に1名)を入力する。
 - ③ SO勝利監督は自チームからB11候補選手2名、敗者チームから1名を入力する(GKは除く)。
 - ④ SO敗者監督はB11候補選手を勝者チームから1名を入力する(GKは除く)。
 - ⑤ ポイントが同数の場合は、最終順位が上位チームの選手を上位とする。同チームでポイントが同数となった場合は、監督がその順位を決める。
 - ⑥ ポイント数が各ポジションに分かれている選手は、最もポイントの高いポジションにポイントを集約する。同数の場合はプログラムのポジションにあわせる。
 - ⑦ GKは優勝チームから選出する。
 - ⑧ さくら、サムライリーグ(D1・D2)で【ベスト11】をポイントに基づき集計し、選考委員会で案を作成し、理事会で決定する。
- (2)最優秀新人賞の選考にあたり、試合終了時に両監督は、優秀新人を1名入力する。対象者がいない場合は、その旨を記入すること(自チーム、他チームから選考できる)。全日程終了後、最優秀新人をポイントに基づき集計する。
- (3)ベストアンパイアの選考にあたり、両チームの監督は試合終了後から翌日の15時まで、投票システムを使い、当該アンパイアについて評価する。
- (4)上記(1)～(3)の投票方法は、試合終了後1週間以内に指定のWebシステムを使いHJL事務局に報告する。

4. 感染症対応について

HJLは政府の方針に従い、2024シーズンを実施する。

- ① マスク着用は個人の判断に委ねる
- ② 会場入口での検温、手消毒は実施しない
- ③ 声出し、鳴り物応援の制限は行わない
- ④ 抗原検査、PCR検査等はチームの判断に委ねる
- ⑤ 座席の間隔指定、制限等は行わない
- ⑥ 各会場地における自治体等の要請がある場合は、それに従う

5. その他

- (1)マウスピースを未装着でプレーする場合や、JHA競技運営規程6.5項に定める医学上の理由による装具を装着してプレーする場合は、医師の診断書(またはそれに相当するもの)を添えて、TDに通知しなければならない。
- (2)ホッケー発展のためアンパイアリングについて意見のある場合は、TD宛てにメールすることができる。TDが重要課題であると考えた場合、全チームに向けてその意見に対する方針を発信することができる。
- (3)本レギュレーションに記されていない事態が生じた場合は、理事会または実行委員会において協議し、決定する。

以上